

Auteur Kinovsky Hélène Titulaire Mobile Circonscription de Saint-Avold Sud

Niveau	CE	MATHS	Geométrie		Découvrir le tangram
P. O. 2002				« Reconnaître de manière perceptive une figure plane, en donner le nom. Identifier, de manière perceptive une figure simple dans une configuration plus complexe. Décomposer une figure en figures plus simples. »	
Séance	1	Objectif	connaître le tangram (ses pièces) et savoir en réaliser quelques exemples.		
Durées	Mod.	Matériel			
	CO		1) <u>Découverte, observation</u>		
		n carrés pièces	- Annoncer un travail sur le tangram. Écrire le nom au tableau pour que élèves s'en imprègnent. En collectif oral (CO), montrer le tangram carré, l'observer puis le distribuer. - L' <u>observer</u> pour en constater la particularité : c'est un grand carré, dans lequel on retrouve différents autres polygones. Les compter, les numérotter (éviter de retourner les pièces), les nommer. - <u>Découper</u> les pièces ; les <u>décrire</u> . Les aligner, les recompter. Mettre ensemble les triangles ; le carré et le parallélogramme. Vérifier au fur et à mesure les propriétés : - compter les côtés, les sommets des triangles ; mettre ensemble ceux qui sont <b>superposables</b> ; voir les angles droits ; les longueurs relatives des côtés... - compter sommets et côtés du parallélogramme et remarquer qu'ils sont parallèles 2 à 2 ; - compter ceux du carré, vérifier que 4 angles droits... (en fonction de ce qui a été abordé).		
			2) <u>Reconstituer le carré de départ</u> Recherche, mise en commun, <i>verbalisation</i> : « le grand triangle... » 3) <u>Trace écrite</u> : <i>Le tangram est constitué de 7 pièces : 5 triangles (...) ; 1 carré ; 1 parallélogramme.</i>		Aide : Proposer le cadre carré en support
		indiv.	4) <u>Applications</u> - Reconstituer un modèle sur table avec cadre à l'échelle ; - un autre à l'aide du cadre au tableau, sur la table (sans support cadre). A chaque fois, <i>verbaliser</i> le positionnement. (le parallélogramme pour l'oreille du lapin ; ...)		
		indiv.	tangram cadres	5) <u>Evaluation</u> : reconstituer et coller un modèle sur un cadre à l'échelle. CE1 : pièces non retournées ; CE2 : pièces qui peuvent être retournées.	
	IE			6) <u>Prolongement</u> : utiliser Jtans et toutes ses fonctionnalités	

