

## Sebran's ABC

Marianne Wartoft ayant mis disposition le code-source de son logiciel, j'ai ajouté dans les modules 'Pluie d'ABC', 'Pluie de lettres' et 'Pluie 1+2' :

- une barre qui illustre de façon plus visuelle pour les enfants les plus jeunes, la progression de leur score.
- la possibilité de choisir la vitesse du jeu : normal (par défaut) - lent - rapide.



Pour bénéficier de ces apports, il faut d'abord [télécharger Sebran](#) (inutile si le logiciel est déjà installé sur votre ordinateur) et l'installer.

Par défaut, le logiciel ira se loger dans c:\Program Files\Sebran (Pour les écoles d'Amiens 5, allez plutôt voir dans c:\Educs\Sebran).

Il faut ensuite [prendre ici le fichier sebran139plus.zip](#) (200ko), le décompresser et le placer dans le dossier d'installation de Sebran (écraser celui qui est déjà présent).

---

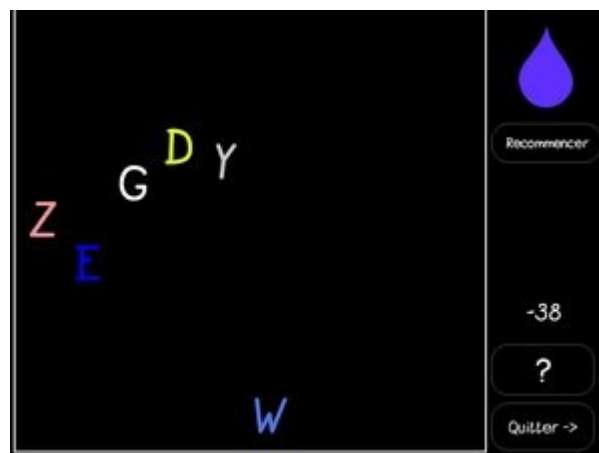
● En suédois, **Sebran** signifie 'zèbre'. Ce logiciel comprend 12 jeux différents (clavier, mathématiques, observation, mémoire, lecture - écriture de mots). Sebran est installé dans la quasi totalité des écoles de notre circonscription, y compris sous Win 3.1. Sebran est un freeware.



Jusqu'à présent il était particulièrement utilisé par les enfants les plus jeunes pour la prise en main du clavier (familiarisation avec l'emplacement des lettres) avec les jeux 'ABC Rain' et 'Letter Rain' et pour les jeux mathématiques 'How many?', 'Add', 'Soustract', 'Multiply' et '1+2 Rain'.

Sebran est désormais utilisable en français (et en 17 autres langues). Ce sont ainsi les jeux 'Choisis une image', 'Première lettre', 'Mémo-lettres' et 'Le pendu' qui deviennent accessibles.

### ● Les jeux :

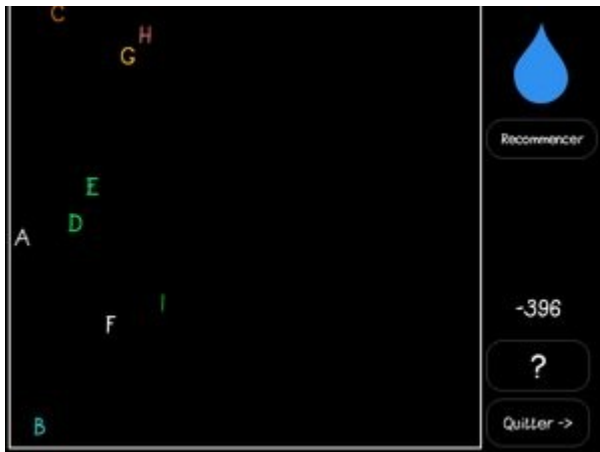


#### 'Pluie de lettres'

Les lettres tombent du haut de l'écran, dans un ordre aléatoire. Il suffit d'appuyer sur la touche correspondante du clavier pour les bloquer.

Un score s'affiche sur la droite.

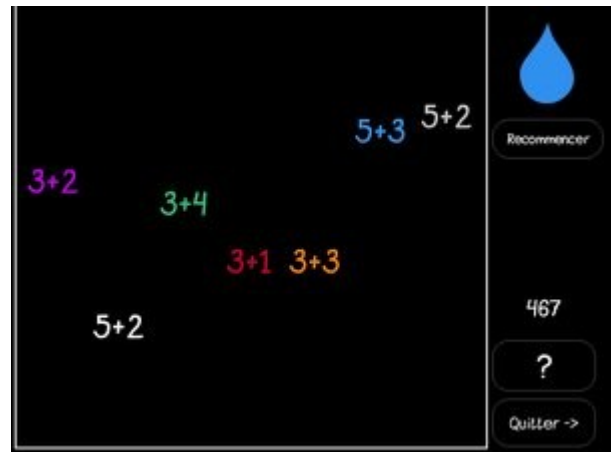
Un œil sur les lettres tombées au bas de l'écran de jeu renseignera l'enfant (et le maître) sur les lettres posant le plus de problème...



### 'Pluie d'ABC'

La règle est la même, mais les lettres tombent cette fois dans l'ordre alphabétique.

Un bon moyen de découvrir ou d'appliquer cet ordre.



### 'Pluie 1+2'

Même principe également mais ce sont des sommes qui descendent. Il faudra pour les bloquer appuyer sur le nombre correspondant (pavé numérique conseillé !)



### 'Mémo'

Jeu de Memory classique.

Il s'agit de retrouver les couples de dessins.

Le jeu est paramétrable (16,24 ou 32 cartes).



### 'Mémo-Mots'

Même principe. Il s'agit cette fois d'associer un mot à sa représentation graphique.

L'affichage des mots se paramètre en majuscules ou en minuscules (voir en bas de page).



### 'Choisis une image'

L'enfant doit désigner le dessin représentant le mot proposé (en majuscules ou en minuscules, au choix).



### 'Première lettre'

Il faut choisir parmi les 4 lettres entourées celle qui complète le mot donné.



### 'Combien ?'

Combien d'objets ?  
Les chiffres et les nombres de 1 à 9...

Un clic sur la bonne réponse affiche un sourire ;  
une erreur reçoit une grimace en retour et permet  
de faire un choix plus judicieux.

Les tirages d'objets, de nombres et de couleurs



### 'Addition'

On choisit le résultat parmi les propositions  
entourées.

Niveau facile : on compte jusque 10.  
Niveau difficile : on va jusque 20.

sont aléatoires.



### 'Soustraction'

Même règle.

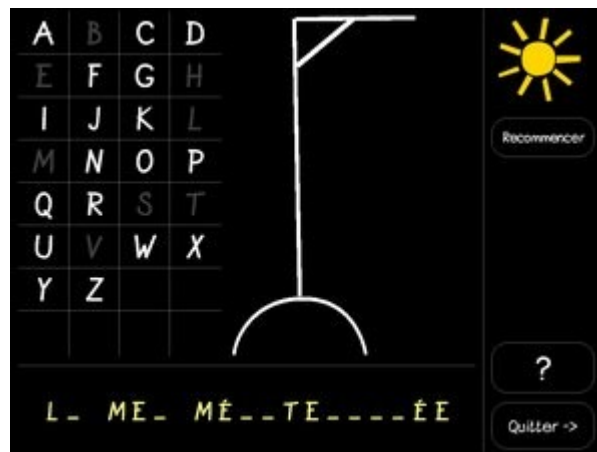
Niveau facile : on retranche à 5 maximum  
Niveau difficile : on retranche à 10 maximum.



### 'Multiplication'

Même règle.

Niveau facile : on multiplie entre eux des nombres inférieurs ou égaux à 5.  
Niveau difficile : on multiplie entre eux des nombres inférieurs ou égaux à 10.



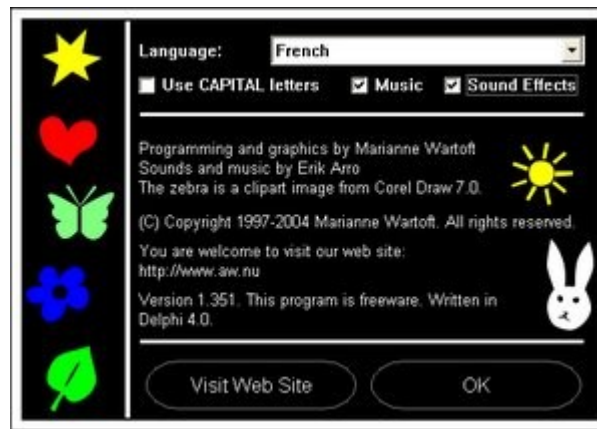
### 'Le pendu'

Jeu de pendu classique.

La base contient de nombreux mots ou expressions.

● Les options :

Un clic sur 'A propos de Sebran' dans l'écran d'accueil donne accès au choix de la langue et au débrayage des effets sonores et de la musique d'accompagnement. En cochant 'Use CAPITAL letters', l'affichage des mots dans les jeux de lecture se fera en majuscules.



### ●Le téléchargement :

Il s'effectue sur le site de son auteur Marianne Wartoft à l'adresse :

<http://www.wartoft.nu/software/sebran/french.aspx>

Choisir le lien 'Télécharger Sebran's ABC'

La version au 18/02/2005 est la 1.39

Dès la fin de l'installation, le logiciel propose de choisir la langue à utiliser :



